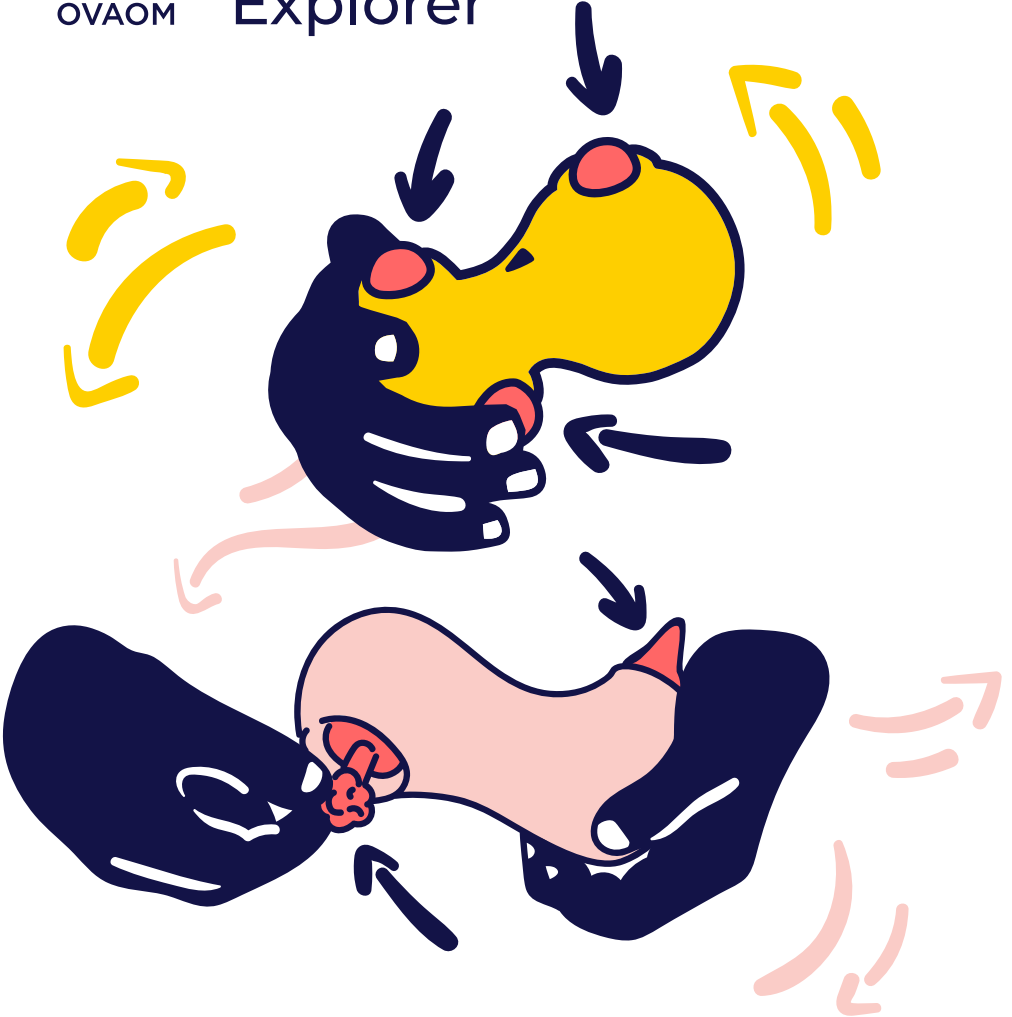




Sound Explorer



Guide Utilisateur

ART + EDUCATION + SCIENCE

Stimulez votre enfant par la musique et les sens, dans la joie et le plaisir !

**Bienvenue, explorateur des mondes sonores !
Vous tenez dans vos mains le Sound Explorer,
la première console de jeu audio !
Elle a été conçue spécialement pour les enfants,
avec des chercheurs et des professionnels de l'éducation.**

Votre enfant va pouvoir presser, bouger, souffler dans les manettes pour produire du son, créer des histoires interactives ou encioe résoudre des puzzles sonores !

De quoi développer son imaginaire sonore, entraîner sa mémoire et son attention auditive tout en s'amusant !

Suivez les étapes de ce guide pour découvrir les différents jeux du Sound Explorer avec votre enfant.

Démarrez l'expérience !

Télécharger l'app



Sound Explorer



Installez votre console de jeu audio !

1. Assurez-vous que le Bluetooth est activé sur votre appareil

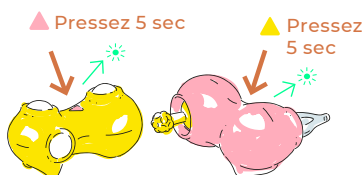


2. Lancez l'application



Sound Explorer

3. Allumez les manettes



4. Sélectionnez le jeu

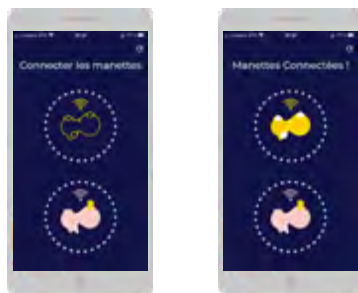


5. Sélectionnez l'univers sonore



Jungle Simple

6. Attendez quelques secondes la connexion automatique des manettes



Utilisateurs Android:
autorisez la géolocalisation pour l'app Sound Explorer



C'est prêt !

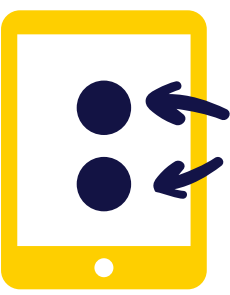
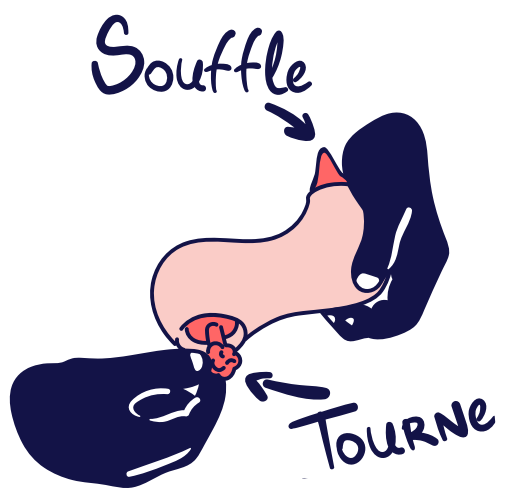


NB: La première fois que vous connectez les manettes à un nouvel appareil elle peuvent avoir des difficultés à se connecter toutes les deux. Dans ce cas : quittez l'app, relancez-là et attendez la connexion automatique. Répétez 2 ou 3 fois l'opération si nécessaire.

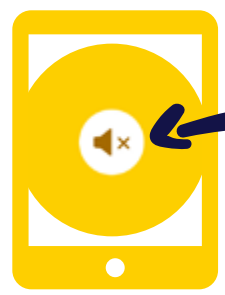


Attrappe tes manettes!

C'est l'heure d'explorer les univers sonores de Tambouille.



Parcours la liste des sons disponibles

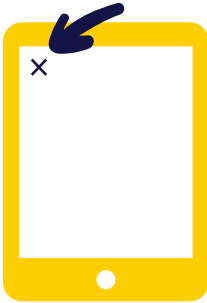


Mets la manette en sourdine



Va plus loin avec Tambouille

Explore tous les sons



Retourne au menu pour afficher les autres sons



Jungle Loop

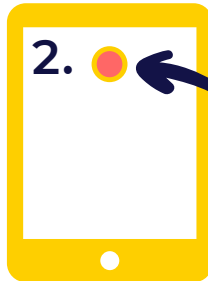
Sons basés sur des boucles sonores



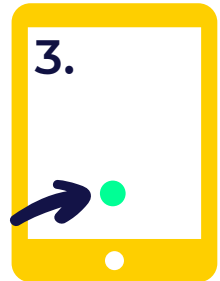
Jungle Mix

Tous les sons ensemble : Jungle Simple + Jungle Loop

Enregistre ta création sonore



Start/stop enregistrement :
Joue ton morceau avec les manettes



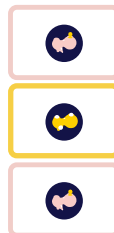
Exporte un fichier audio

Idées d'activités avec les Cartes Pictos [\(télécharger\)](#) :



« La chasse aux sons »:

Prend une carte dans la pile, cherche le son dans Tambouille avec tes manettes.



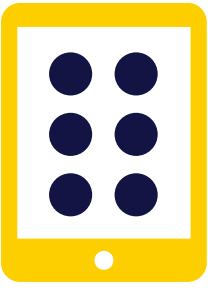
« Sonomemo »:

Joue à la version Memory en retournant les cartes.



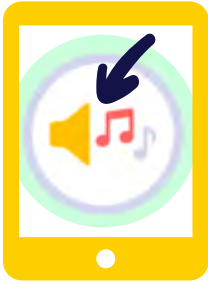
Mets au défi ton oreille musicale !

Mémorise le modèle sonore et reproduis-le avec tes manettes.



1. Choisis un univers sonore :

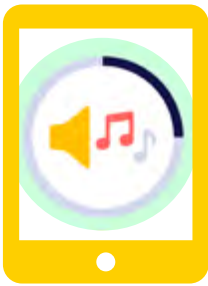
Il y a différents niveaux de complexité et les manettes utilisées varient en fonction des univers.



2. Écoute le modèle

Pose ton doigt sur le bouton, le modèle joue aussi longtemps que ton doigt est posé.

3. Reproduis le modèle avec tes manettes



4. Ça sonne bien !

Continue jusqu'à ce que le cercle soit plein.



Recommence

Son suivant

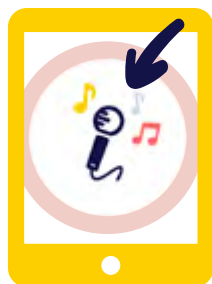


Montre/ cache l'aide circulaire



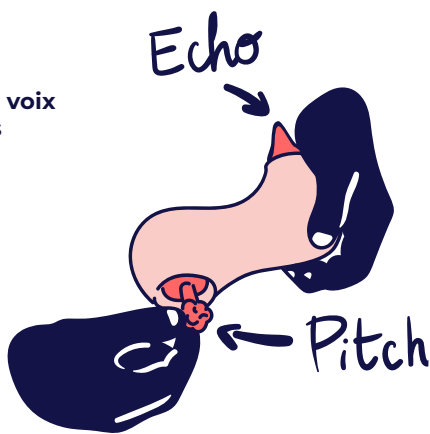
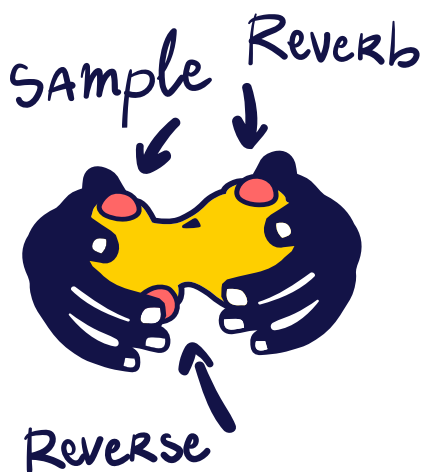
Explore ta voix !

Enregistre ta voix et transforme-la avec les manettes.



1. Enregistre ta voix
Pose ton doigt sur le bouton, cela enregistre aussi longtemps que ton doigt est posé.

2. Transforme ta voix avec les manettes



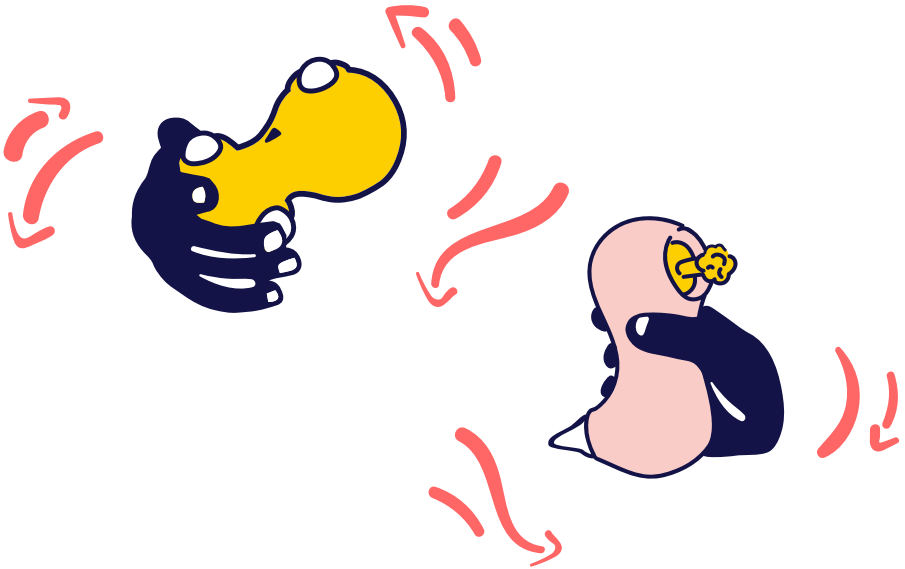
3. Enregistre un nouveau son : ta voix, des sons de la maison et continue à t'amuser !



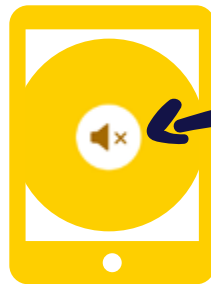


Bouge ton corps !

Crée du son en bougeant ta manette dans l'air !



Parcours la liste des sons disponibles



Mets la manette en sourdine



Va plus loin avec Gigote

Idées d'activités :



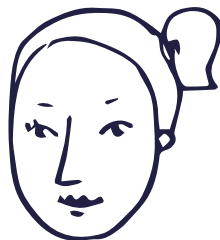
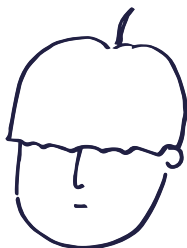
« **L'anniversaire de Merlin** »: ([télécharger](#))
Aide Merlin à organiser sa fête d'anniversaire, il t'apprendra la magie !



Que la magie continue !
Prends ta manette magique et fais le tour de chez toi. Invente plein de formules pour transformer ce que tu rencontres !

Voici quelques idées rigolotes à essayer

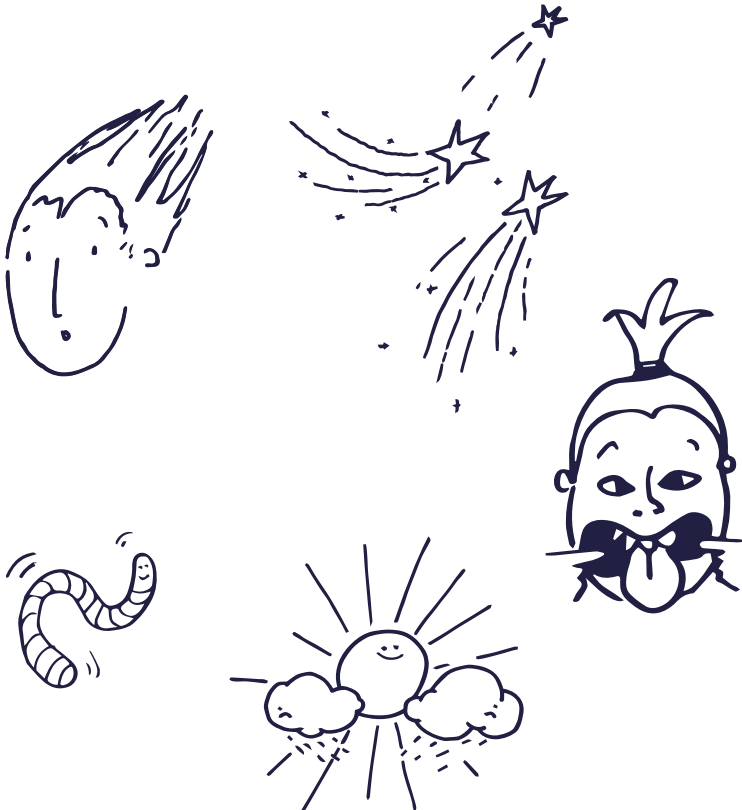
Tourne la page pour voir le résultat !

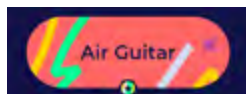




Go further with Gigote

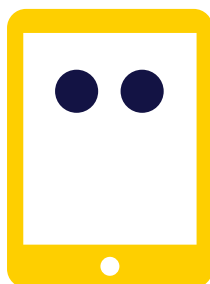
Tadaaaaaa !
Ça décoiffe !
Amuse-toi à trouver d'autres idées !





La rockstar, c'est toi !

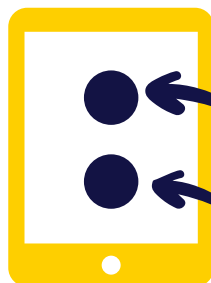
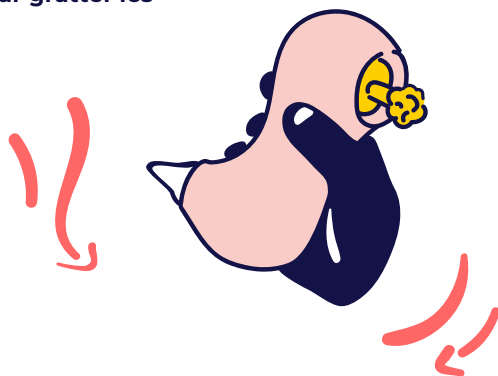
Trouve un ami
pour se joindre à ton groupe et...
c'est parti pour le show !



1. Choisis un univers sonore

2. Bouge la manette rose
dans l'air pour gratter les
cordes

3. Demande à ton ami de
presser les boutons pour
jouer la mélodie



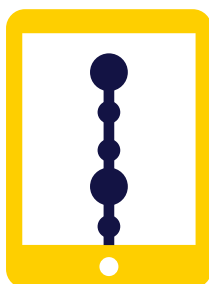
Parcours la liste
des instruments

Parcours les
accompagnements

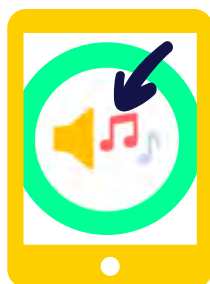


C'est le moment d'être calme !

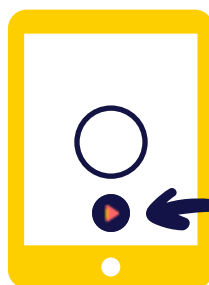
Ta manette est ici une sarbacane.
Souffle des fléchettes sonores
pour attraper les sons !



1. Choisis
un niveau

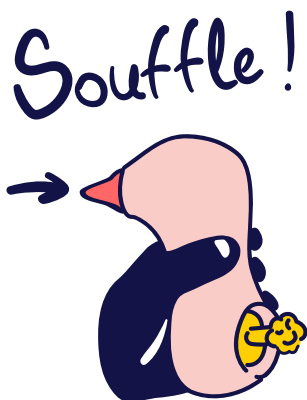


2. Écoute le
modèle
Pose ton doigt
sur le bouton, le
modèle joue aussi
longtemps que ton
doigt est posé.



3. Lance
le jeu et
tiens-toi
prêt à
souffler

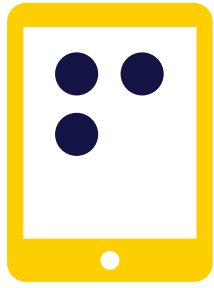
4. Lorsque tu entends le
même son que le modèle :



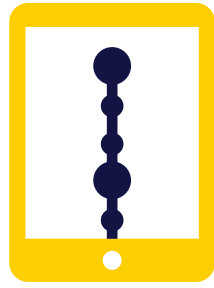


Combien de sons peux-tu mémoriser ?

Mémorise la séquence sonore et
reproduis-la avec ta manette !



1. Choisis
un univers
sonore

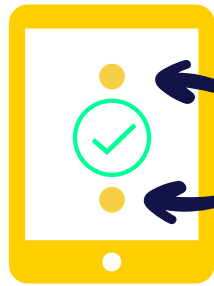
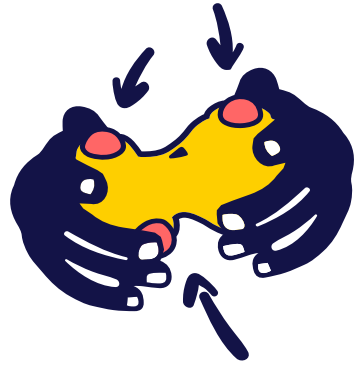


2. Choisis
un niveau

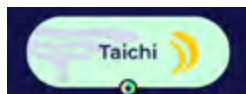


3. Ecoute
la séquence
sonore

4. Reproduis-la
avec ta manette

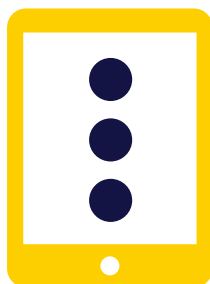


5. Bravo !
Recommence
Séquence
suivante



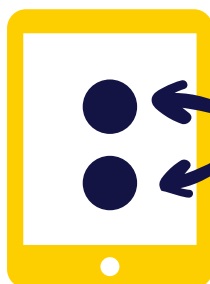
Apprends à maîtriser tes gestes !

Entraîne-toi à faire des gestes lents et continus pour ne pas déclencher le gong !

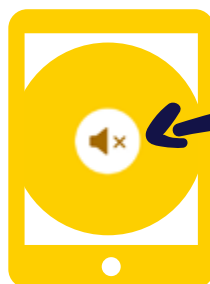


1. Choisis un niveau de sensibilité

2. Bouge ta manette le plus régulièrement possible pour ne pas déclencher le gong



Parcours la liste des sons disponibles



Mets ta manette en sourdine

Idées d'activités :

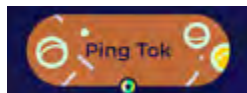


« Shibashi » :
([télécharger](#))
Choisis une carte et reproduis le mouvement.



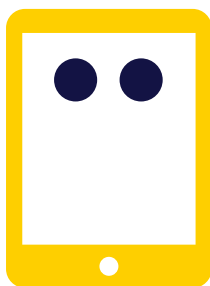
Plus d'idées :

- Course d'obstacles : va chercher un objet dans la pièce, grimpe sur une chaise, passe sous une table...
- Fais des gestes en miroir avec un ami
- Dessine ou écris dans l'air

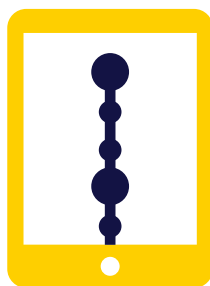


As-tu le rythme dans la peau ?

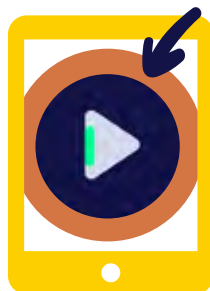
Mémorise la séquence rythmique et reproduis-la précisément !



1. Choisis un univers sonore

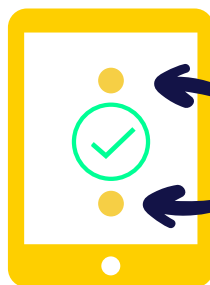
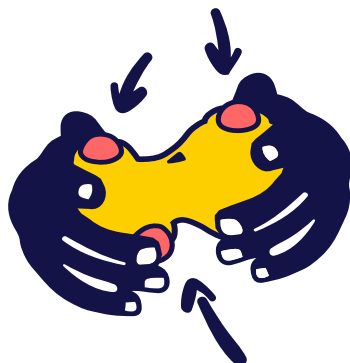


2. Choisis un niveau

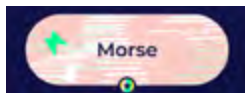


3. Ecoute la séquence rythmique

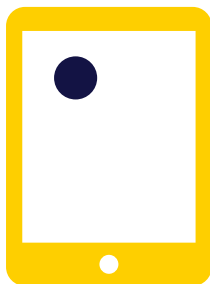
4. Reproduis-la dans le bon tempo avec ta manette



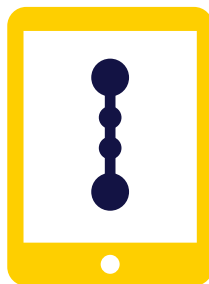
5. Bravo !
Recommence
Séquence suivante



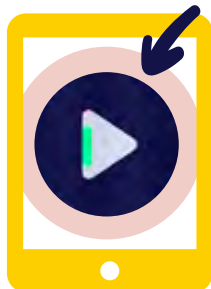
Parle en morse avec les oiseaux !



1. Choisis un univers sonore

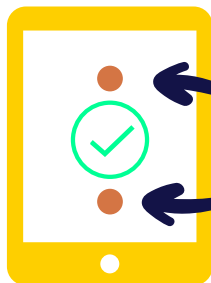
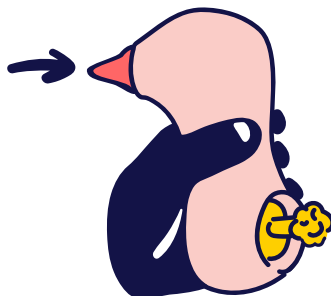


2. Choisis un niveau



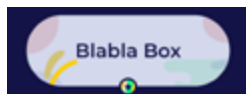
3. Ecoute la séquence de sons longs et courts

4. Reproduis-la avec ta manette. Souffle la bonne durée !



5. Bravo !
Recommence

Séquence suivante



Crée tes instruments de musique !

Enregistre un son sur chaque bouton pour créer tes univers sonores.

- 1. Créer un instrument rose**
Créer un instrument jaune


- 2. Enregistre un son**
Pose ton doigt sur le bouton, cela enregistre tant que ton doigt est posé.


- 3. Ecoute ton son sur la tablette**
Une fois que tu as enregistré un son pour chaque bouton


- 4. Teste tes sons sur les manettes**



Save
- 5. Joue de tes instruments !**
Parcours tes instruments



Modifie tes instruments

Idées d'activités : 

 - Fais les bruitages d'une histoire
 - Enregistre des mots ou des phrases à rejouer dans l'ordre...

Informations complémentaires

Connecter une enceinte Bluetooth

Pour profiter au mieux de la richesse des sons, nous vous conseillons de connecter une enceinte.

L'appairage de l'enceinte se fait en dehors de l'application Sound Explorer, directement dans les paramètres du téléphone ou de la tablette.

Nettoyage

Les manettes peuvent être nettoyées avec un chiffon doux et une solution hydroalcoolique.

L'embout buccal est lavable avec du liquide vaisselle et peut être désinfecté avec une solution hydroalcoolique.

Problèmes

En cas de latence sonore :

Pour certains appareils, une latence peut apparaître avec un haut-parleur ou un casque connecté en bluetooth. Nous vous conseillons dans ce cas-là de connecter votre équipement par câble.

En cas de problème vous pouvez nous contacter à cette adresse :

contact@ovaom.com